

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

FC STRAAT BORD

- Via het FC STRAAT bord wordt er een competitie gespeeld van 90 minuten.
- Er kunnen minimaal 3 teams en maximaal 7 teams mee doen in een enkele ronde (90 minuten).
- **Het nieuw komende team moet de buttons op het bord verplaatsen!!!**

BEPALEN VAN DE VOLGORDE

- **FC STRAAT TRAINING:** Teams worden bij aankomst op locatie bepaald en aan een kleur hesje gekoppeld. Indeling teams en volgorde wachtrij wordt bepaald door de coördinator.
- **FC STRAAT VOORRONDES:** Teams kunnen zowel van tevoren als op locatie gemaakt worden afhankelijk van de coördinator die het organiseert. Indeling teams onder voorbehoud en volgorde wachtrij wordt bepaald door de coördinator.
- **FC STRAAT PLAY-OFFS en FC STRAAT LEAGUE:** Teams zijn al van tevoren samengesteld en aangemeld bij FC STRAAT. Volgorde wachtrij wordt bepaald door een loting op locatie.

SCOREKAART

- Elk team mag een team naam verzinnen en deze doorgeven. Deze team naam kan gezet worden achter iedere kleur op de scorekaart.
- De scores van de wedstrijden kunnen ingevuld worden op de scorekaart.
- Op de scorekaart worden alleen de winnende wedstrijden bijgehouden doormiddel van streepjes (turven) zetten.
- Iedere gewonnen wedstrijd is een enkele punt waard.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

ALGEMENE SPELREGELS

- Een team bestaat uit minimaal 4 spelers en maximaal 7 spelers.
- In de **FC STRAAT LEAGUE** en de **FC STRAAT PLAY-OFFS** wordt er 4vs4 gespeeld met maximaal 3 reservespelers.
- In de **FC STRAAT TRAINING** en **FC STRAAT VOORRONDES** kan er 4vs4 tot maximaal 7vs7 gespeeld worden afhankelijk van de grootte van het veld.
- Bij een overtreding in het veld wordt de bal teruggespeeld naar de keeper van de bal bezittende partij. Is de overtreding heftiger en in de buurt van de goal of ontnemt het een scoringskans dan krijgt het team een shoot-out.
- Een shoot-out wordt vanuit het midden van het veld genomen. Je hebt 10 seconden de tijd om te scoren.
- De shoot-out is afgelopen als er gescoord wordt, de tijd voorbij is, de bal over de middenlijn is, de bal buiten het speelveld gespeeld wordt of de keeper de bal heeft onderschept.
- Bij een uitbal en corner mag je in dribbelen. Er moet wel anderhalve meter afstand worden gehouden. In één keer scoren mag niet, de bal moet onderweg duidelijk aangeraakt worden (van richting veranderen).
- Er mag zo vaak mogelijk gewisseld worden tijdens het spel. Als de teams maar met een gelijk aantal spelers op het veld staan.
- Er mag niet gescholden worden tijdens de wedstrijden.

KEEPER

- Terugspeelbal mag NIET in de handen worden genomen door de keeper.
- Keeper mag ALLEEN de bal in zijn handen pakken in het keepersvak.
- De keeper mag NIET over de middenlijn.
- De keeper mag WEL uit zijn handen schieten, maar NIET uit een achterbal.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

TEAMS - DUUR - GOALS

- Met 7 teams speel je 3 minuten of tot 2 goals.
- Met 6 teams speel je 3 minuten of tot 2 goals.
- Met 5 teams speel je 5 minuten of tot 2 goals.
- Met 4 teams speel je 5 minuten of tot 2 goals.
- Met 3 teams speel je 7 minuten of tot 3 goals.
- **FC STRAAT TRAINING:** Speel je zo veel mogelijk met gelijkwaardige teams! Zo heeft iedereen plezier en blijft het spannend. Je wordt hier alleen maar beter van.

WACHTRIJ

- Het is belangrijk dat de wachtrij in de gaten wordt gehouden en gecoördineerd wordt.
- Het team dat het veld verlaat moet direct weer in de rij terug aansluiten.
- Als een team te laat de rij instapt dan hebben zij hun plek verloren.

START WEDSTRIJD

- De eerste wedstrijd wordt gespeeld door twee keer "THE CHALLENGERS" als start van de competitie.
- De wedstrijd begint met een aftrap van de straat.
- Twee spelers staan in het midden van het veld met de ruggen naar elkaar toe. De bal bevindt zich tussen de spelers in. Dit is de startpositie van iedere wedstrijd.
- Zodra de scheidsrechter gefloten heeft kan de wedstrijd beginnen.
- De overige teams staan in een rij langs het veld die door de coördinator is ingedeeld.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

WISSELTijd

- 30 seconden de tijd voor het opstarten van een nieuwe wedstrijd.

STAND TIJDENS DE COMPETITIE

- Het team dat als eerste één wedstrijd wint worden de STREET CAPTAINS. Zij mogen de STREET CAPTAINS banden dragen en op het bord worden zij aangeduid als de STREET CAPTAINS.
- Komt een team op een gelijk aantal wins als de STREET CAPTAINS dan worden zij de nieuwe STREET CAPTAINS en mogen zij de STREET CAPTAINS banden dragen.
- **FC STRAAT TRAINING:** Het team met de meeste wins mag zichzelf de STREET CAPTAINS noemen van het plein.
- **FC STRAAT VOORRONDES:** Het team met de meeste wins mag zichzelf de STREET CAPTAINS noemen van het plein. Hierbij wordt het winnende team of een geselecteerd team doorgestuurd naar de FC STRAAT PLAY-OFFS
- **FC STRAAT PLAY-OFFS:** Het team met de meeste wins mag zichzelf de STREET CAPTAINS noemen van het toernooi. Hierbij winnen zij tickets en bemachtigen ze een exclusieve plek in de **FC STRAAT LEAGUE**.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

WINNEN

- Voor iedere gewonnen wedstrijd krijgt het team één punt.
- Als een team 3x op rij wint moeten zij het veld verlaten samen met het verliezende team en komen er twee nieuwe teams in het veld.

GELIJKSPEL

- Bij een gelijkspel gaan beide teams eruit en 2 nieuwe teams erin.
- Het team dat het langst op het veld staat mag als eerste aansluiten in de rij.
- Staan beide teams even lang in het veld houden we de volgorde van instroom aan.

VERLOREN

- Zodra je een wedstrijd verliest is dit niet erg en sluit je direct weer achteraan in de rij.
- De wachttijd is afhankelijk van het aantal teams dat meedoet.

EINDE SPEELTIJD

- Na 90 minuten is de tijd voorbij, maar wordt de wedstrijd die nog bezig is afgemaakt.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

EINDSTAND COMPETITIE

- Het team met de meeste wins is de winnaar en mag zichzelf de STREET CAPTAINS noemen.
- Shoot-outs bepalen de winnaar bij een gelijk aantal wins.
- Steen - Papier - Schaar om te bepalen wie de shoot-out begint.
- Er is één shoot-out met gelijkmakende beurt. Als Team A mist en Team B scoort, wint Team B.
- Bij 2 teams met gelijk aantal wins krijgen we shoot-outs met 1 shout-out per team met gelijkmakende beurt.
- Bij 3 teams met een gelijk aantal wins neemt elke team 2 shoot-outs. 1 op ieder team. Na de eerste ronde wordt er gekeken wie er het meest heeft gescoord. Dat bepaalt de winnaar of wie er afvalt na de eerste ronde. De rondes gaan door tot 1 winnaar overblijft.
- Bij 4 teams met een gelijk aantal wins doen we shoot-outs aan de hand van een loting. Hier volgen dan 2 halve finales en een finale uit. Loting kan gedaan worden op basis van hesjes trekken op kleur, wie tegen elkaar moet gaan strijden tijdens de shoot-outs.



FC STRAAT